



SYSTEMKRAV

Minimumskonfiguration

- Windows® XP, Windows ME, Windows 2000 eller Windows 98 (Windows NT og Windows 95 er ikke understøttet)
- 350 MHz Intel® Pentium® II processor
- 64 MB RAM
- 8x CD-ROM/DVD-ROM drev
- 50 MB ledig harddisk plads, samt plads til gemte spil (ekstra plads er desuden krævet til din Windows swap-fil og DirectX™ 8.1 installation)
- 16 MB Direct 3D™ kompatibelt grafikkort der bruger NVIDIA® GeForce™, NVIDIA GeForce3™, NVIDIA GeForce2™, NVIDIA GeForce 256™, NVIDIA Riva TNT2™, NVIDIA Riva TNT™, ATI® Radeon™ 8500, ATI Radeon, ATI Rage 128 Pro™, ATI Rage 128™, Matrox® MGA-G550, Matrox MGA-G450, Matrox MGA-G400 eller SiS® 315 chipset med DirectX 8.1 kompatibel driver
- DirectX 8.1 kompatibelt lydkort
- Tastatur
- Mus

Anbefalet konfiguration

- 500 MHz eller hurtigere Intel Pentium III eller AMD® Athlon™ processor
- 128 MB eller mere RAM
- 32 MB eller bedre understøttet Direct3D kompatibelt grafikkort med DirectX 8.1 kompatibel driver
- Understøttede gamepad (læs mere under *Understøttede styringsenheder*)

Nødvendigt for flerspiller spil

Enkelt computer (2-4 spillere)

- Understøttet styringsenhed til hver spiller

Understøttede styringsenheder

- Gravis™ Gamepad™ Pro, Microsoft® Sidewinder™ Game Pad, DirectX 8.1 kompatibel controller med 8 eller flere knapper eller keyboard



INTRODUKTION

Tak fordi du har købt *Football Mania*. Denne installationsguide vil hjælpe dig med at installere og køre spillet på din computer, såvel som at give dig værdifuld problemløsning og support information.

Kontrollér din computer lever op til kravene under minimumskonfiguration. Det er essentielt at din computer lever op til disse krav for at *Football Mania* kan køre ordentligt.



RYD OP PÅ DIN COMPUTER FØR DU STARTER SPILLET

Før du installerer et program, er det vigtigt at din harddisk fungerer ordentligt. Vi anbefaler dig at du jævnligt foretager en "hovedrengøring" ved at køre ScanDisk, Diskdefragmentering og Diskoprydning.

- **ScanDisk** gennem søger din harddisk for tabte allokeringenheder og krydslænkede filer og biblioteker.
- **Diskdefragmentering** sørger for at dine data er sorteret korrekt, hvilket kan hjælpe med til at undgå ødelagt data.
- **Diskoprydning** fjerner unødvendige filer fra dit system, skaber mere harddiskplads og forhindrer konflikter, der kan forhindre spillet i at blive installeret korrekt.

Sådan køres ScanDisk (kun for Windows ME/98):

1. Klik på START-knappen i din Windows proceslinje. Menuen Start åbnes.
2. Vælg KØR... i Menuen Start.
3. Skriv **scandisk** i dialogboksen *Kør* og klik OK. ScanDisk åbnes.
4. Sørg for at der er flueben i Automatisk udbedring af fejl, og vælg derefter det drev du ønsker at installere spillet på (f.eks. C:).
5. Klik på START for at starte ScanDisk.

Sådan køres Diskdefragmentering:

1. Klik på START-knappen i din Windows proceslinje. Menuen Start åbnes.
2. Vælg KØR... i Menuen Start.
3. Skriv **dfrg.msc** (eller **defrag** hvis du bruger Windows ME/98) i dialogboksen *Kør* og klik OK. Dialogboksen Vælg drev åbnes.
4. Vælg det drev du ønsker at installere spillet på.
5. Klik på DEFRAGMENTER (eller OK) for at starte Diskdefragmentering.

Sådan køres Diskoprydning (kun for Windows XP/ME/2000/98):

1. Klik på START-knappen i din Windows proceslinje. Menuen Start åbnes.
2. Vælg KØR... i Menuen Start.
3. Skriv **cleanmgr** i dialogboksen *Kør*, og klik derefter OK. Dialogboksen Vælg drev åbnes.
4. Vælg det drev du ønsker at installere spillet på og klik OK. Vinduet Diskoprydning åbnes.
5. Sørg for at der i feltet "Filer, der skal slettes:" er et flueben ud for Midlertidige filer (hvis tilgængelig). Fjern eventuelle andre flueben.
6. Klik på OK for at starte Diskoprydning.
7. Du vil herefter blive bedt om at bekræfte, at du ønsker at slette filerne. Klik JA.



HVAD ER DIRECTX™?

Læs hele dette afsnit før du spiller *Football Mania* eller installerer DirectX.

DirectX er en del af Windows® 95, 98, 2000, ME og XP som lader Windows få adgang til bestemte dele af din PC med meget høj hastighed, således at du får mulighed for at køre nutidens spil. I takt med at ny teknologi indføres, så som næstgenerations 3D-grafikkort og 3D-lydkort, udvikles DirectX til at understøtte disse nye teknologier. *Football Mania* kræver DirectX 8.1, som er inkluderet på spil CD'en, så du kan installere det hvis påkrævet.

For at kunne fungere korrekt, skal DirectX bruge de nyeste software drivere til dit skærmkort og dit lydkort. Disse drivere kan du normalt hente på kortproducentens web site eller igennem kortproducentens tekniske hotline. Brug af drivere som ikke understøtter DirectX 8.1 kan resultere i skærm- eller lydproblemer i *Football Mania*.

Hvordan installerer jeg DirectX 8.1?

Når du installerer *Football Mania*, bliver dit system skannet for DirectX. Hvis ikke den korrekte version genkendes, vil du blive bedt om at installere DirectX 8.1 fra *Football Mania* -CD'en. Vi anbefaler at du følger installationsprogrammets forslag.

Hvis du ønsker at installere DirectX 8.1 **efter** du har installeret *Football Mania*:
Windows 98 brugere:

1. Klik START på proceslinjen i Windows, fremhæv SØG EFTER og klik FILER ELLER MAPPER.
2. I feltet NAVN, indtast **dxsetup**
3. Sørg for at feltet SØG I er sat til bogstavet for dit CD-ROM drev (fx. D:), klik derefter på SØG NU.
4. Når filen vises, dobbeltklik på **dxsetup-ikonet** i NAVNE-kolonnen.

Når vinduet for opsætning af DirectX vises, klik **Reinstall DirectX** (Reinstaller DirectX) for at gennemføre installationen.

Windows 2000/ME/XP brugere:

1. Klik på START i Windows proceslinjen, markér SØG EFTER og klik på FILER ELLER MAPPER.
2. Skriv **dxsetup** i feltet SØG EFTER FILER ELLER MAPPER MED NAVNET:
3. Sørg for at feltet SØG I er indstillet til bogstavet, som hører til dit CD-ROM drev (f.eks. D:), og at *Football Mania* CD'en er i drevet. Klik så på SØG NU.
4. Når filerne kommer frem skal du dobbeltklikke på **dxsetup** ikonet under kolonnen "Navn".
5. Når vinduet DirectX(R) Setup kommer frem skal du klikke på REINSTALL DIRECTX (GENINSTALLÉR DIRECTX) for at afslutte processen.

Kontroller dit system!

For at kontrollere om din computer fuldt ud understøtter DirectX 8.1, skal du køre Diagnosticeringsværktøjet til DirectX (DirectX Diagnostics Tool) efter du har installeret DirectX8.1.

1. Klik START på proceslinjen i Windows. Klik dernæst KØR.
2. I dialogboksen *Kør* indtast **dxdiag** og klik dernæst OK

Diagnosticeringsværktøjet til DirectX giver dig information om driverne til dit skærmkort, lydkort og 3D-grafikkort.

- For at kontrollere driverne til dit skærmkort, klik på fanebladet DISPLAY (SKÆRM), eller fanebladet DISPLAY 1 (SKÆRM 1) hvis du har et.
- For at kontrollere driverne til dit lydkort, klik på fanebladet SOUND (LYD).
- Nogle 3D-grafikkort har deres eget faneblad kaldet DISPLAY 2 (SKÆRM 2), så dette bør du muligvis også kontrollere.

På hver af disse skærbilleder, fortæller afsnittet *Drivers (Drivere)* om Microsoft har godkendt din driver som værende understøttet af DirectX 8.1.

- Hvis din driver er beskrevet som 'Certified: Yes' (Godkendt: Ja) har din hardware-enhed understøttelse af DirectX 8.1 og burde fungere hensigtsmæssigt sammen med *Football Mania*.
- Hvis din driver er beskrevet som 'Certified: No' (Godkendt: Nej) har din hardware-enhed ikke understøttelse af DirectX 8.1 og du kan få problemer med at køre *Football Mania*. Se venligst afsnittet med bemærkninger nederst i DirectX diagnosticeringsværktøjets vindue.
- Windows 98/2000/ME/XP brugere kan også rådføre sig via knappen TROUBLESHOOT (FEJLFINDING), som nås fra fanebladet MORE HELP (YDERLIGERE HJÆP). Normalt vil opdaterede drivere som understøttes af DirectX 8.1 være tilgængelige fra fabrikanten af den pågældende hardware-enhed, som vil gøre det muligt for dig at spille *Football Mania* uden problemer. I dette tilfælde, foreslår vi at du kontakter fabrikanten af hardwareenheden og forespørger om den nyeste DirectX 8.1-kompatible driver. Disse er normalt tilgængelige gratis fra fabrikantens web-sted eller hos dennes hotline for teknisk support.



INSTALLATION AF SPILLET

For at installere *Football Mania*:

1. Start dit Windows operativsystem.
2. Luk alle åbne vinduer og baggrundsapplikationer, herunder virusprogrammer (læs mere under *Generelt om systemstop/fastfrysning* på side 7).
3. Indsæt din *Football Mania* CD'en i dit CD-ROM/DVD-ROM drev. Autorun menuen vises nu.

Bemærk: Hvis Autorun menuen ikke automatisk vises, venstreklikker du på START-knappen i Windows proceslinje og vælger KØR.... Klik derefter OK (indtast det korrekte bogstav for dit CD-ROM/DVD-ROM drev, hvis det er andet end "D:").

4. Vælg INSTALLER SPIL.
5. Indtast koden du finder på bagsiden af din *Football Mania* manual.
6. Klik OK. Indstillingshjælpen åbner nu.
7. Tryk Videre for at fortsætte. Licensaftaleskærmen vises nu.
8. Tryk JA for at acceptere Licensaftalen.
9. Tryk Videre for at vælge det foreslåede programbibliotek eller tryk GENNEMSE for at vælge et nyt bibliotek.

10. Indstillings-statusskærmen vises nu. Spillet installeres.
11. Vælg enten REGISTER NOW (registrer nu) eller REGISTER LATER (registrer senere) på den elektroniske registrerings-skærm.
12. Efter spillet er installeret, klikker du AFSLUT for at afslutte installationen.



START AF SPILLET

For at starte *Football Mania* (med cd'en allerede i drevet):

1. Luk alle åbne vinduer og baggrundsapplikationer, herunder virusprogrammer (læs mere under *Generelt om systemstop/fastfrysning* på side 7).
2. Venstreklik på START-knappen i Windows proceslinjen og vælg **Alle programmer** (eller **Programmer**) > **LEGO Media** > **Football Mania** > **Football Mania**.
3. Venstreklik på PLAY GAME (Start spil) knappen.

For at starte *Football Mania* (uden cd'en allerede i drevet):

1. Start dit Windows operativsystem.
2. Luk alle åbne vinduer og baggrundsapplikationer, herunder virusprogrammer (læs mere under *Generelt om systemstop/fastfrysning* på side 7).
3. Indsæt din *Football Mania* CD i dit CD-ROM/DVD-ROM drev. Autorun menuen vises nu.

Bemærk: Hvis Autorun menuen ikke automatisk vises, venstreklikker du på START-knappen i Windows proceslinje og vælger Kør... Tast

D:\Autorun.exe i Kør dialogboksen og klik OK (indtast det korrekte bogstav for dit CD-ROM/DVD-ROM drev, hvis det er andet end "D:").

4. Venstreklik på SPIL SPILLET knappen.

Bemærk: Referer venligst til *Football Mania* manualen for instruktioner i, hvordan spillet spilles.



AFINSTALLATION/ GENINSTALLATION AF SPILLET

Hvis du har problemer eller spillet ikke blev installeret korrekt første gang, anbefaler vi, at du geninstallerer spillet.

For at afinstallere *Football Mania*:

1. Start dit Windows operativsystem.
2. Venstreklik på START-knappen i Windows proceslinjen og vælg **Alle programmer** (eller **Programmer**) > **LEGO Media** > **Football Mania** > **Afinstaller**.

3. Følg instruktionerne på skærmen for at afslutte afinstallationsprocessen.

Bemærk: Filer, skabt efter installationen af *Football Mania*, såsom gemte spil, vil blive på din harddisk efter du har afsluttet afinstallationsprocessen. Hvis du ønsker at fortsætte med at bruge disse filer, geninstallerer du bare spillet i det samme bibliotek.

Bemærk: Du skal have *Football Mania* CD'en i dit CD/DVD ROM drev for at fuldstændigt afinstallere denne software. Du kan bruge Tilføj/Fjern programmer, som du finder i Windows kontrolpanel, hvis du ikke længere har cd'en.

For at geninstallere *Football Mania*:

- Følg *Installation af spillet* -instruktionerne på side 5.



PROBLEMER MED DIN SOFTWARE?

Hvis du har problemer med at installere eller bruge din software, vil vi gerne hjælpe.

- Gør dig venligst sikker på at du har gennemlæst *Systemkrav* og *Installation af spillet* afsnittene grundigt. Det er essentielt, at din computer lever op til kravene under Minimumskonfiguration.

Hvis du har fulgt instruktionerne og stadig har problemer med at installere eller bruge denne software, er her nedenfor nogen problemløsende tips, der muligvis kan hjælpe dig med at klare problemerne.

Generelt om systemstop/fastfrysning

I enkelte tilfælde vil programmer, der kører på din computer, monopolisere nogle af de ressourcer som spillet skal bruge til installation, indlæsning og til at afvikle spillet korrekt. Det er ikke alle disse programmer, der er umiddelbart synlige. Der er en række programmer, som kaldes "baggrundsapplikationer", som altid kører på din maskine og som i nogle tilfælde kan være årsag til at spillet går ned eller fryser fast.

Vigtigt: Når du lukker dine baggrundsapplikationer, vil din maskine blive optimeret til at køre *Football Mania*, og applikationernes funktionalitet vil dermed ikke være tilgængelige. Husk at genaktivere baggrundsapplikationerne når du er færdig med at spille *Football Mania* ved at genstarte computeren.

Anti-virus/crash guard programmer

Hvis din computer kører anti-virus eller crash guard programmer, skal du lukke eller deaktivere programmerne for at kunne køre *Football Mania*. Dette gør du ved først at finde programmets ikon i din Windows proceslinje. **Højreklik** på ikonet og vælg CLOSE (LUK), DISABLE (DEAKTIVER) eller anden relevant mulighed.

Generelle baggrundsapplikationer

Når dine anti-virus og crash guard programmer er blevet deaktiveret, bør du afslutte alle unødvendige, generelle baggrundsapplikationer, da disse i nogle tilfælde kan forårsage problemer ved installation og afvikling af PC spil.

1. Hold **CTRL** og **ALT** tasterne på dit tastatur nede og tryk på **DELETE** én gang. Vinduet LUK PROGRAMMET kommer frem med en liste over alle de baggrundsapplikationer, som i øjeblikket kører på din computer.
2. For at afslutte en baggrundsapplikation, skal du klikke på dens navn i listen og derefter klikke på knappen **Afslut job**.

Bemærk: Det er vigtigt at DU IKKE LUKKER baggrundsapplikationerne med navnene **Explorer** og **Systray**, da disse applikationer er nødvendige for at køre Windows. Alle øvrige baggrundsapplikationer kan lukkes.

3. Vinduet LUK PROGRAMMET lukkes og applikationen afsluttes. Gentag ovenstående punkter for at lukke andre relevante/alle øvrige baggrundsapplikationer.

Det er vigtigt at huske på, at alle de baggrundsapplikationer, som du har lukket, vil blive genaktiveret når du genstarter din computer.

Bundkort chipset

Hvis der fortsat er kørselsproblemer og du har sikret dig, at din computer er fuldt ud kompatibel med DirectX 8.1 (læs mere under *Hvad er DirectX?* på side 3), bør du checke tilgængeligheden af opdaterede bundkortdrivere hos din computerproducent. Ved at opdatere dine bundkortdrivere, forbedrer du som regel udførslen og funktionaliteten af din computers grafik, harddisk og CD-ROM/DVD-ROM drev styringsenheder. Referer venligst til din computers producent eller bundkortdokumentationen for yderligere hjælp.



CD-ROM/DVD-ROM PROBLEMER

Et 8x-hastigheds eller hurtigere CD-ROM/DVD-ROM drev er nødvendigt for at køre *Football Mania*.

Får du en "File not found" (Filen blev ikke fundet) fejlmeddelelse når du installerer eller kører spillet

- Gør dig sikker på at cd'en er i CD-ROM/DVD-ROM drevet. Cd'en skal være i drevet for at installere eller spille spillet.
- Check at cd'en er ren og ikke ridset eller på anden måde skadet.

CD-ROM/DVD-ROM udførsels-problemer

- Gør dig sikker på at du bruger en oprindelig 32-bit Windows driver til at styre dit CD-ROM/DVD-ROM drev.

For at checke om du bruger en 32-bit driver (Kun Windows ME og 98):

1. Venstreklik på START-knappen i Windows proceslinjen og vælg **Indstillinger > Kontrolpanel**.
2. I kontrolpanelet dobbeltklikker du på SYSTEM. "Egenskaber for system" vises nu.
3. Klik på YDEEVNE fanen.

Bemærk: Hvis ydelsesstatus fortæller dig, at systemet er konfigureret til optimal ydelse, bruger du oprindelige 32-bit Windows drivere og har ikke brug for at opdatere dem. Hvis ikke, har du brug for at opdatere dine CD-ROM/DVD-ROM drivere. Kontakt din producent for yderligere hjælp.

- Brug ikke en DOS-baseret 16-bit driver for at styre dit CD-ROM/DVD-ROM drev (indlæst i CONFIG.SYS), da de kan reducere din computers ydelse betragteligt.

Grafiske problemer

Football Mania forudsætter et grafikkort der har mindst 16 MB grafisk hukommelse og er kompatibelt med DirectX 8.1 og Direct3D.

Den mest almindelige grund til grafiske problemer er gamle, udgåede drivere (læs mere under *Hvad er DirectX?* på side 3). Check om du bruger den nyest tilgængelige driver til dit grafikkort. Referer til din producents webside eller kontakt dem for assistance, hvis nødvendigt.

Du kan også eksperimentere med de forskellige visningsindstillinger tilgængelige i *Football Mania*. Som regel får du en bedre ydelse i spillet ved at sætte detaljeniveauet på den grafiske opløsning eller farvedybden ned.

Check også, om dit grafikkort og din monitor er i stand til at vise den opløsning og farvedybde du har valgt. Referer til din hardwaredokumentation for hjælp.

Hukommelsesproblemer

Football Mania behøver 64 MB RAM og Virtuel hukommelse slået TIL. Vi tilråder at du lader Windows styre den virtuelle hukommelse automatisk (fabriksindstillingen) og har *mindst* 50 MB ledig plads på din harddisk (drevet der indeholder Windows, typisk "C:") efter installationen. Referer venligst til systemdokumentationen eller producenten hvis du har brug for at konfigurere din virtuelle hukommelse.

Lydproblemer

Football Mania behøver et lydkort, kompatibelt med DirectX 8.1. Hvis driveren til dit lydkort ikke er fuldt ud kompatibel med DirectX 8.1, kan du opleve hakkende eller ukomplet lyd, eller lyd der stopper pludselig. Er dette tilfældet, anbefaler vi dig at skaffe opdaterede drivere fra producenten af dit lydkort (læs mere under *Hvad er DirectX?* på side 3).

Installeret lydkort, men ingen lyd

- Gør dig sikker på at højttalerne eller høretelefonerne er sluttet til i de rette stik, er tændt og volumenstyrken er skruet op. Hvis problemet fortsætter, kontakt din producent.

Problemer med din controller

For at *Football Mania* skal fungere med din controller, skal du først konfigurere den ordentligt i Windows. Hvis din controller skal bruge sine egne tilføjelser eller software for at fungere, så sørg for at disse er korrekt installeret og er opdateret. Referer til din controllers dokumentation for instruktioner i, hvordan du indstiller din controller i Windows. Kontakt producenten af din controller, hvis du har brug for yderligere hjælp.

Check status på dine controller(e) ved at bruge Windows spilcontrollere værktøjet. For at åbne spilcontroller-værktøjet, venstreklikker du på START-knappen i Windows proceslinjen og vælger **Kontrolpanel > Printere og anden hardware**, klik så på SPILCONTROLLER (venstreklik på START-knappen i Windows proceslinjen og vælg **Indstillinger > Kontrolpanel**, og dobbeltklik på GAMING OPTIONS hvis du bruger Windows ME eller Windows 98). Du skulle nu se en liste af nuværende forbundne controllere vist med status "OK". Alle controllere ikke vist som "OK" vil ikke blive opdaget af *Football Mania* og vil derfor ikke kunne bruges.



TEKNISK STØTTE

Hvis du stadig har problemer med at få denne software til at fungere, selvom du grundigt har gennemgået ALLE procedurer, bedes du følge nedenstående afsnit.

Vigtigt: Læs dette afsnit grundigt før du ringer til os

Nutidens pc'ere kører med utallige forskellige hardware- og softwarekombinationer.

Du **SKAL** have indhentet de følgende informationer enten fra pc-producenten eller fra den medfølgende dokumentation **FØR** du ringer til vores tekniske hotline:

(N.B. Følgende information kan du få direkte fra pc-producenten)

1. Fejlmeddelelsen, der kom, da problemet opstod (hvis der kom en).
2. En liste med din maskines specifikationer, herunder:

Processorens hastighed og mærke

Mængden af RAM

CD-ROM drevets hastighed og mærke

Lydkortets mærke

Skærmkortets mærke

Netværkskort (hvis du har et)

Harddiskens størrelse og mængden af ledig plads

DirectX™ driverversioner (se information vedrørende installation af DirectX)

Joystick og Game kort (hvis du har et)

3D accelerator kort (hvis du har et)

Sådan finder du den nødvendige information

Windows® 98/ME brugere

1. Højreklik på **Denne Computer**.
2. Venstreklik på **Egenskaber**.
3. Fanen med generel information beskriver hvor meget RAM du har og hvilken processor du har, f.eks. Intel/AMD.

Bemærk venligst at: Windows® 95/98/ME ikke altid registrerer Cyrix-chippen korrekt og derfor kan beskrive den som værende en 486er.

4. Klik nu på **Enhedshåndtering**.
5. Klik på '+' (plustegnet) ud for de relevante enheder, f.eks.
 - CD-ROM
 - Skærmkort
 - Lyd-, video- og spilcontrollere.
 - Netværkskort

Du vil her kunne se hvilke producenter der har lavet de forskellige enheder.

1. Du kan se processorens hastighed, hvis du genstarter din pc og holder øje med øverste højre hjørne af skærmen. Du vil her se en CPU 'clock frekvens', f.eks. 166 MHz. Det er denne processorhastighed du skal bruge.
2. Dobbeltklik på "**Denne Computer**" og klik på knappen med firkant-symbolet for at maksimere vinduet.
3. Venstreklik på ikonet Harddisk (C:\) og du vil her kunne se, hvor meget ledig plads du har samt den samlede kapacitet der er tilgængelig på dit system. Luk nu alle vinduer.

Når du har disse oplysninger kan du konfigurere din maskine korrekt. Har du fundet disse oplysninger og stadig har problemer, har Electronic Arts en afdeling for kundeservice, der står klar til at hjælpe dig med de problemer du måtte have med spillet.

Før du ringer til vores afdeling for kundeservice, beder vi dig gennemgå hjælpefilen, der er leveret sammen med softwaren og som er tilgængelig via Windows® 98/ME proceslinien. Her kan du måske hurtigt finde en løsning på det problem du har, da denne fil indeholder løsninger og svar på de mest almindelige problemer.

Du kan ringe til vores kundeservice mandag til fredag mellem 12.30 til 16.30 på telefon 45 28 70 14. Du kan også skrive til os på følgende adresse, hvor du så skal vedlægge den tekniske information, beskrevet ovenfor. Electronic Arts Customer Service, Gammel Lundtoftevej 1E, 2. sal, 2800 Kgs. Lyngby, Denmark.

Du kan også få fat på os On-Line

www.nordicsupport.ea.com

E-mail: dk-support@ea.com

Software og Dokumentation © 2002 The LEGO Group. LEGO, LEGO logoet, minifigurerne og brik konfigurationen er varemærker tilhørende the LEGO Group. Udviklet af Silicon Dreams Studios Ltd.

Distribueret af Electronic Arts™. Electronic Arts er et varemærke eller registreret varemærke tilhørende Electronic Arts Inc. i USA og/eller andre lande. Microsoft, Windows, DirectX og Direct3D er registrerede varemærker eller varemærker tilhørende Microsoft Corporation Inc. Intel og Pentium er registrerede varemærker tilhørende Intel Corporation Inc. Gravis Gamepad er et varemærke tilhørende Advanced Gravis Computer Technology Ltd.

Alle andre varemærker er ejendom tilhørende deres respektive ejere.